**Содержание**

[**Установка** 2](#_Toc135659273)

[**Запуск** 5](#_Toc135659274)

[**Работа с учебным комплексом** 6](#_Toc135659275)

# **Установка**

Перед началом работы с программой Interfaces необходимо выполнить её установку на компьютер под управлением ОС Windows. Программа распространяется в виде инсталляционного файла *interfaces-<версия>.exe*. После запуска файла открывается окно программы установки в соответствии с рисунком 1.

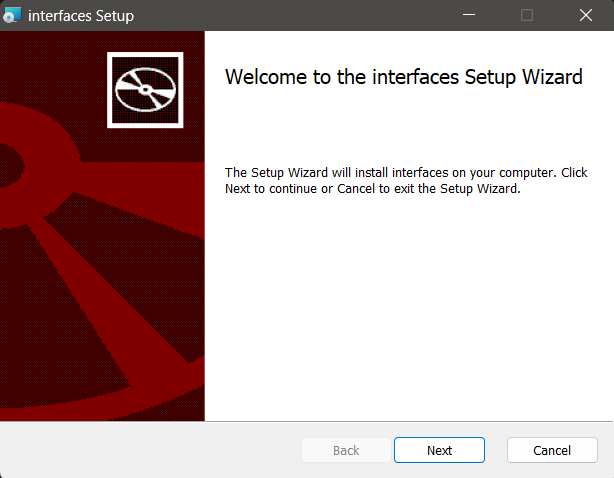


Рисунок 1 – Первое окно установки программы

Нажмите на кнопку «Next» и в следующем окне выберите каталог размещения модулей программы в соответствии с рисунком 2.

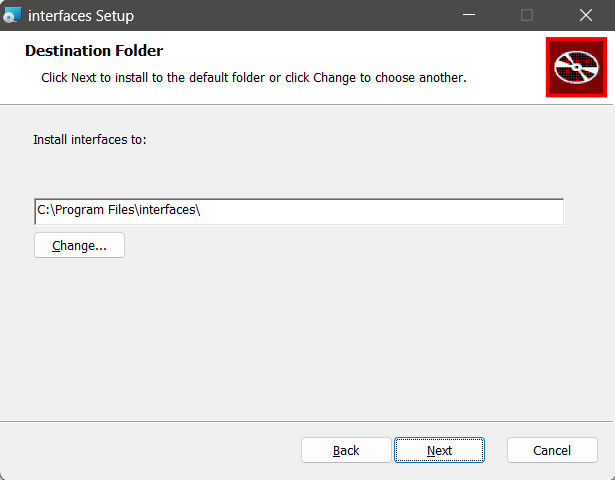


Рисунок 2 – Выбор расположения модулей программы

После выбора расположения программы нажмите кнопку «Next». В открывшемся окне укажите желаемые опции установки. Вы можете выбрать размещение ярлыка программы на рабочем столе, а также добавление записи о программе в меню «Пуск». Выполните настройку в соответствии с рисунком 3.

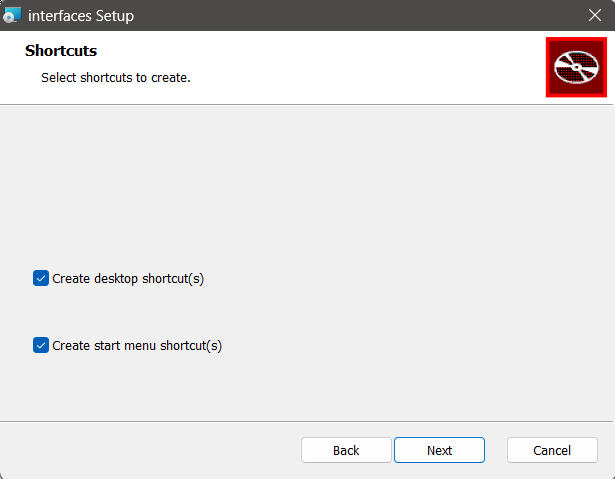


Рисунок 3 – Окно выбора опций установки

По завершению выполненных настроек нажмите кнопку «Next», после чего откроется окно готовности к установке программы Intefaces в соответствии с рисунком 4.

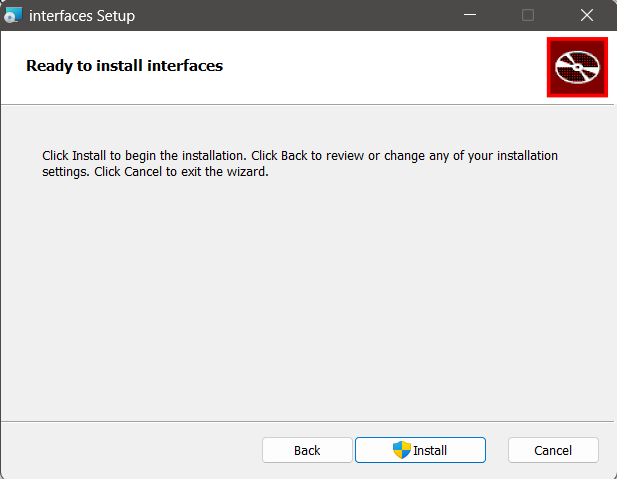


Рисунок 4 – Окно готовности к установке

Нажмите на кнопку «Install» для начала установки, в результате этого откроется окно процесса установки программы в соответствии с рисунком 5.

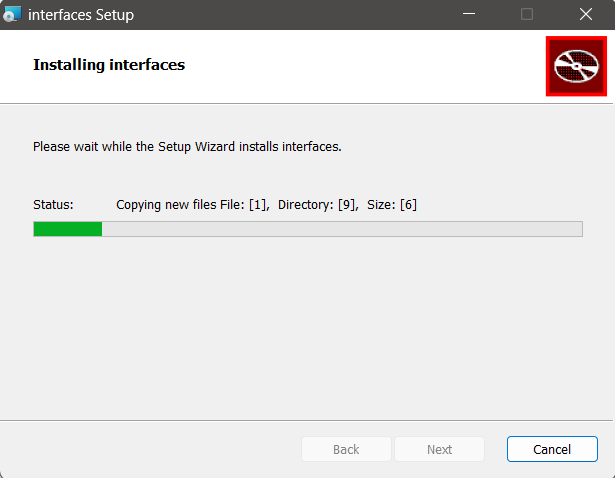


Рисунок 5 – Окно процесса установки

По истечении некоторого времени установка программы завершится и отобразит окно в соответствии с рисунком 6.

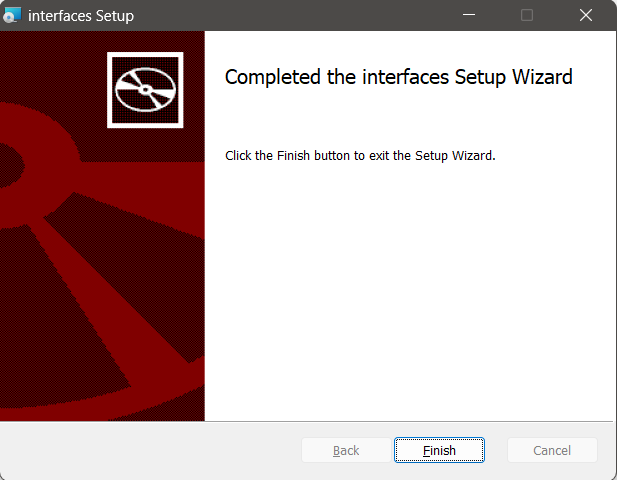


Рисунок 6 – Завершение программы установки

Нажмите кнопку «Finish» для закрытия окна установки программы. После этого программа Interfaces установлена на ваш компьютер.

# **Запуск**

Если при установке были выбраны все дополнительные опции, то запуск программы может быть осуществлен следующими способами:

1. С рабочего стола:

– откройте рабочий стол;

– найдите иконку программы Interfaces ;

– запустите приложение.

1. Из меню «Пуск»:

– нажмите на кнопку «Пуск»;

– в строке поиска приложений введите название «interfaces»;

– в результатах поиска выберите найденную программу;

– в открывшемся виджете приложения нажмите кнопку «Открыть» в соответствии с рисунком 7.

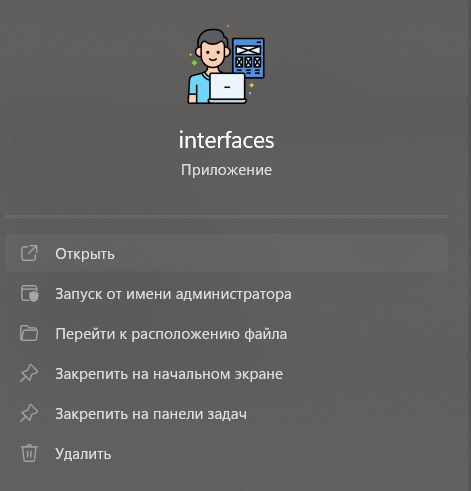


Рисунок 7 – Запуск приложения из меню «Пуск»

1. Также вы можете перейти к расположению установленной программы и произвести запуск с помощью файла в этом каталоге с именем interfaces.exe в соответствии с рисунком 8.

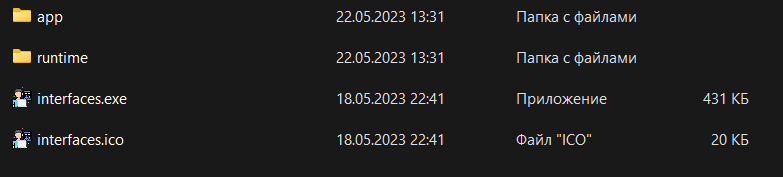


Рисунок 8 – Запуск Interfaces из каталога установки

**Работа с учебным комплексом**

После запуска программы пользователю отображается приветственное окно в соответствии рисунком 9.

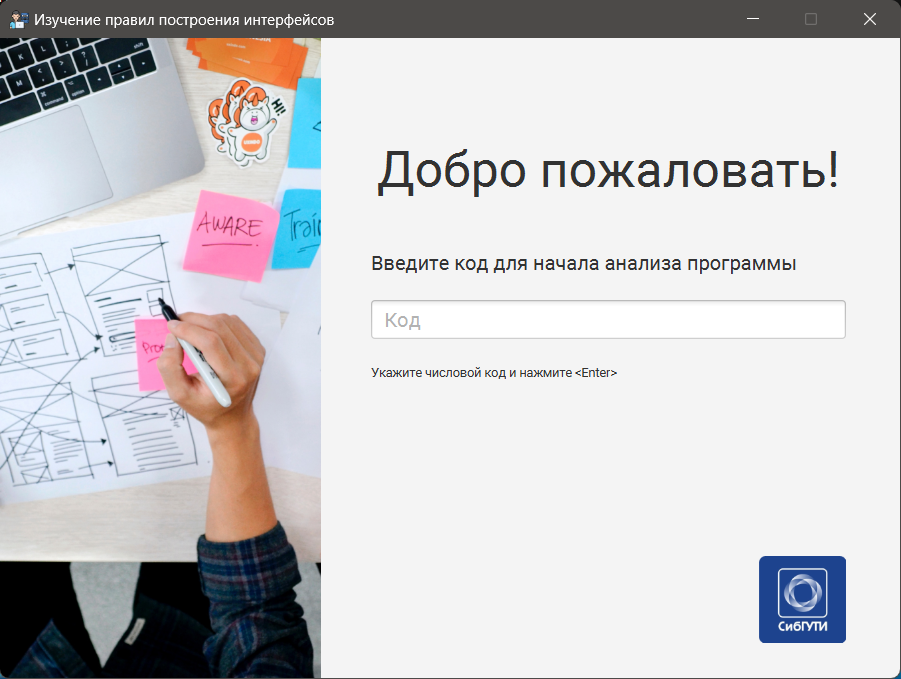


Рисунок 9 – Приветственно окно программы

Приветственное окно содержит кнопку открытия сайта СибГУТИ и поле ввода информации для назначения студенту программы. Для начала анализа программы пользователь должен указать числовой код – целое неотрицательное число, которое может являться, например, номером зачётной книжки студента или номером его фамилии в журнале. После ввода кода необходимо нажать на кнопку *<Enter>*.

Вид открывшегося основного окна программы представлен на рисунке 10. Окно по умолчанию разворачивается на весь экран и имеет изменяемые границы, так что пользователь может подогнать его под необходимый удобный ему размер экрана или использовать его совместного с другими окнами. Окно содержит главное меню пользователя, панель управления и рабочую область. Приложение имеет два режима работы: режим анализа программы и режим работы со справочной информацией. После запуска оно находится в первом режиме. Название режима работы написано в заголовке в средней части панели управления между главным меню и рабочей областью.

Поговорим о панели управления. Первым элементом слева направо на данной панели находится кнопка-изображение студента. Нажатие на данную кнопку всегда возвращает пользователя в режим «Анализа программы».

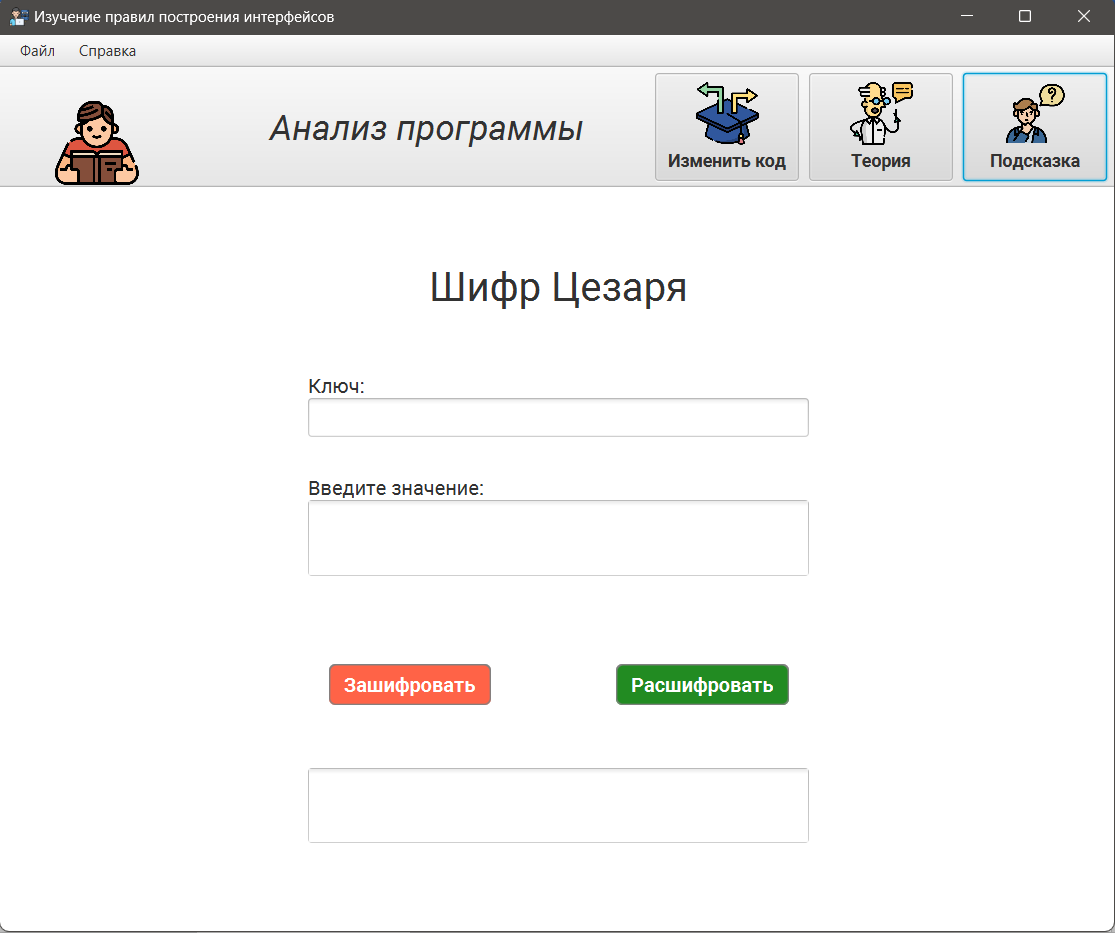


Рисунок 10 – Основное окно программы

Про заголовок мы уже упоминали, поэтому следующим элементом панели является кнопка «Изменить код». При нажатии на данную кнопку пользователю будет выведено предупреждение о том, что текущий сеанс анализ программы будет завершён в соответствии с рисунком 11.

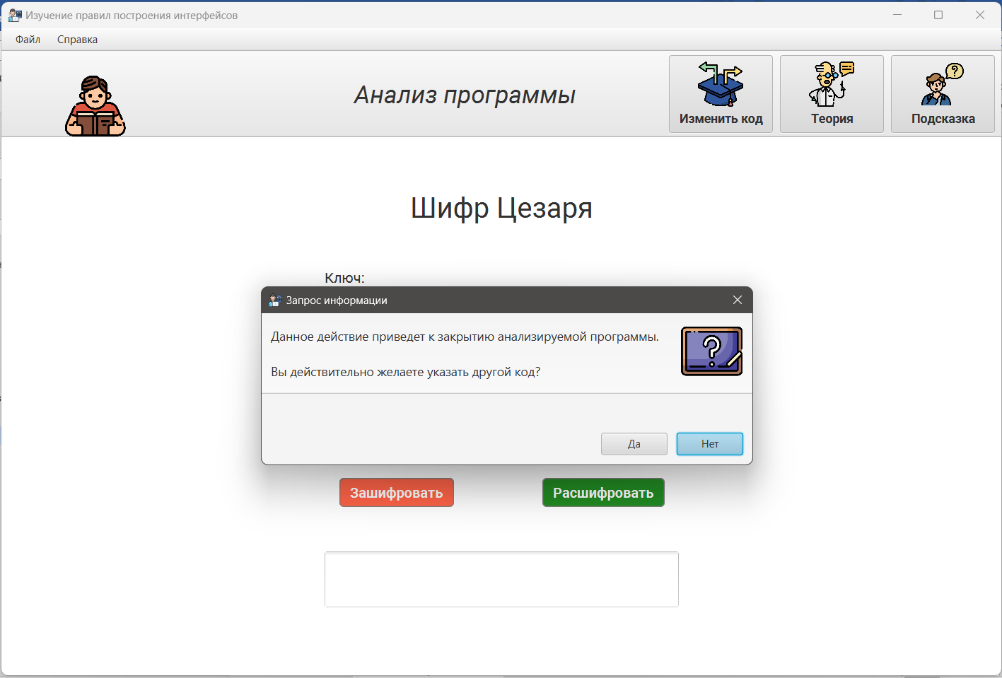


Рисунок 11 – Предупреждающее сообщение о смене кода

Если пользователь выбирает «Нет», то он возвращается к основному окну программы, если же он выбирает «Да», то основное окно программы будет закрыто, а пользователю будет предложено снова ввести код в соответствии с рисунком 9.

Стоит заметить, что кнопки панели управления имеют всплывающие подсказки, подробно объясняющие назначение кнопок, что представлено на рисунке 10.

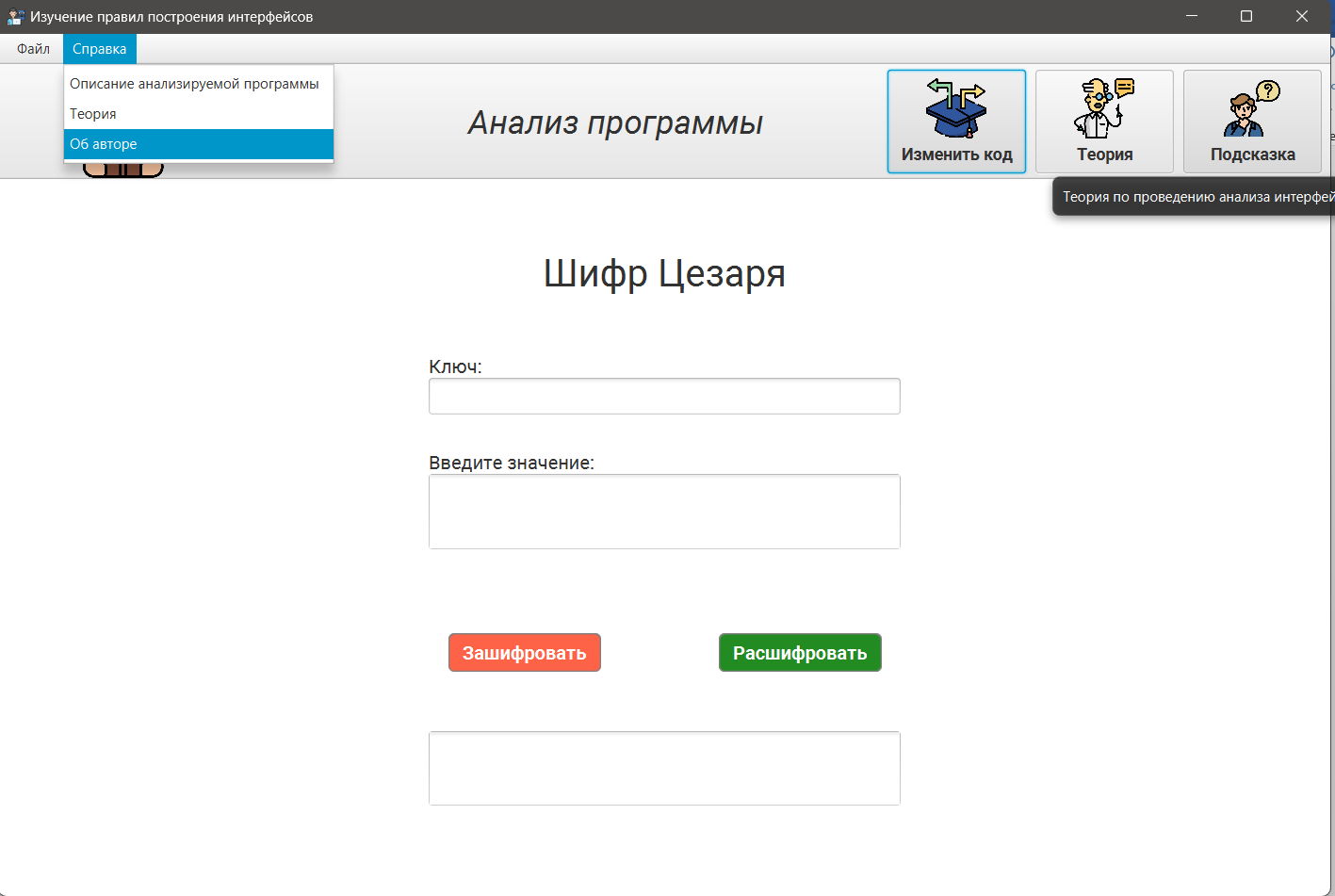


Рисунок 10 – Дополнительные элементы программы

Продолжим описание панели управления. Учебный комплекс является инструментом освоения методов анализа интерфейса CWT и GOMS. Теоретическая информация по данным методам и их применению отображается пользователю после нажатия на кнопку «Теория». Стоит заметить, что режим работы программы при этом изменяется на режим «Справочная информация» и рабочая область отображает информацию об указанных методах. Для навигации по данной информации в левой части изменившейся рабочей области отображается меню. Пользователь может выбрать соответствующую тему и главу по данной теме для изучения теоретической части метода анализа. После осуществления этих действий в правой части рабочей области соответствующая информация будет отображена в соответствии с рисунком 11. Для возврата в режим анализа программы, как уже упоминалось, стоит нажать на изображение студента слева в панели управления.

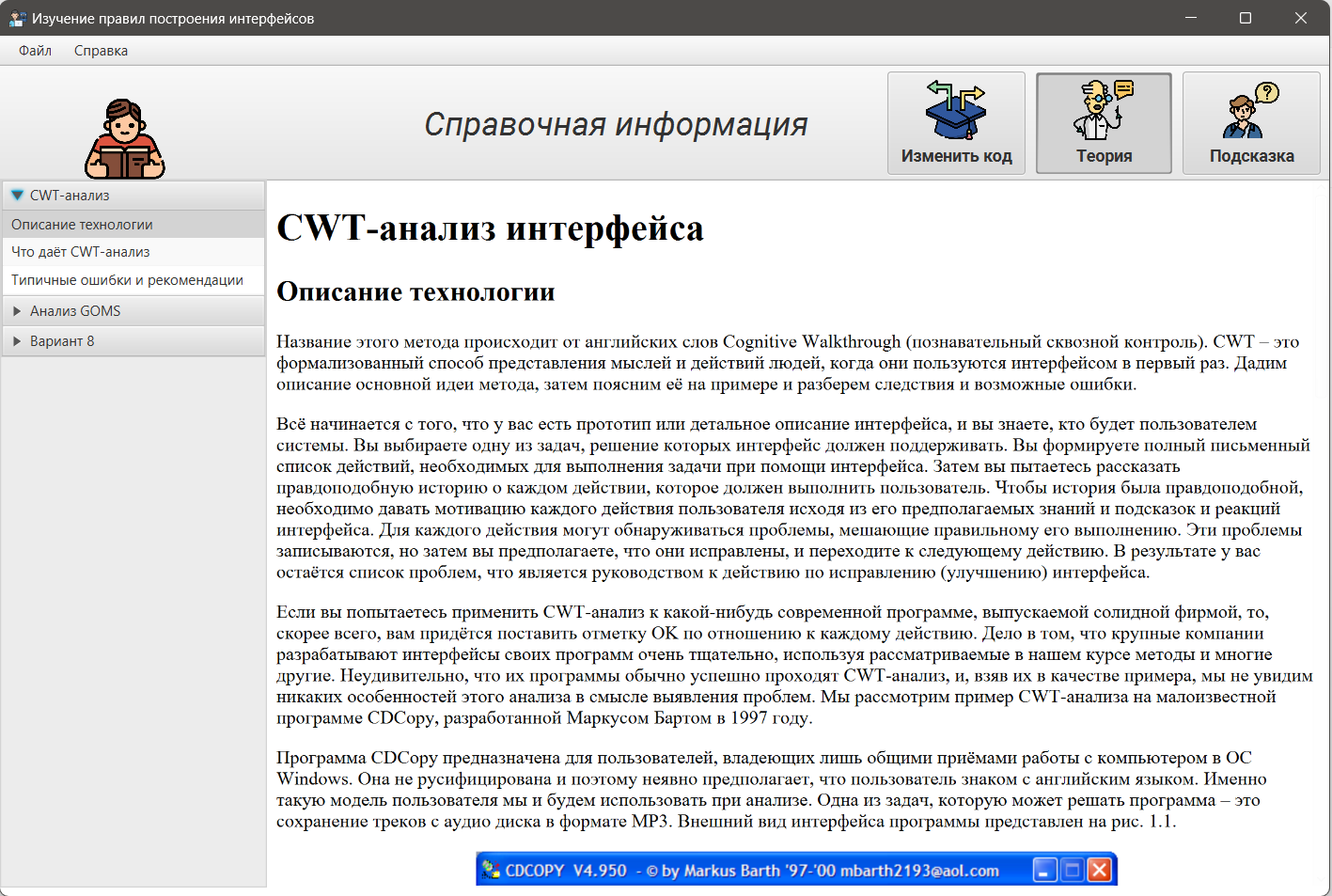


Рисунок 11 – Представление теоретической информации

Последним элементом панели управления является кнопка «Подсказка». Она предназначена для навигации пользователя в раздел справочной информации программы к описанию функциональных возможностей анализируемой программы. Анализируемая программа имеет дефекты интерфейса, но студенту нужна возможность правильно осуществить анализ CWT или GOMS, поэтому он должен понимать назначение программы и набор её функций. Пример описания программы изображён на рисунке 12.

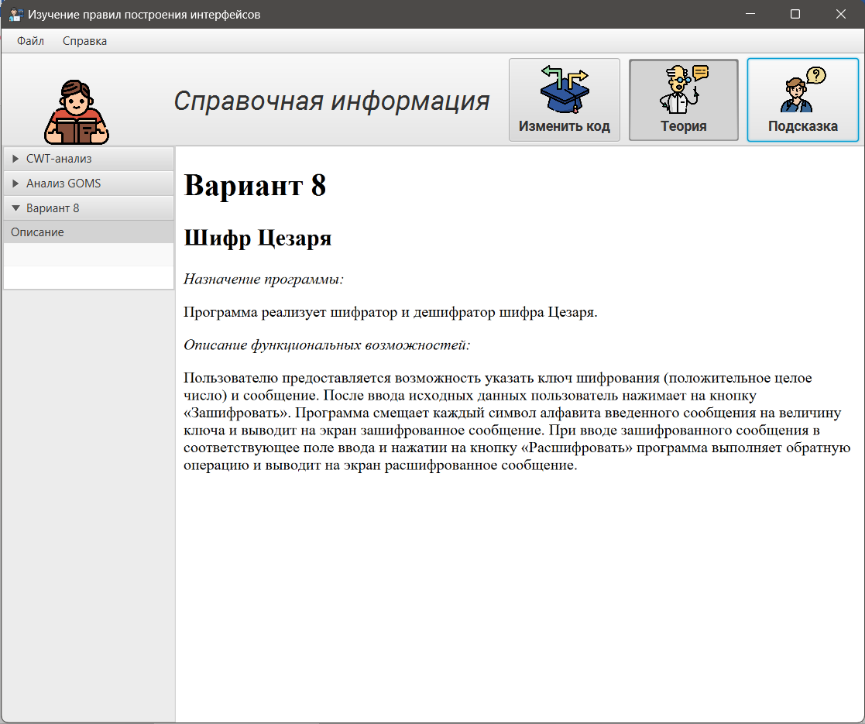


Рисунок 12 – Описание функций анализируемой программы

Все описанные функции панели управления, а также некоторые дополнительные функции представлены в главном меню. Коротко рассмотрим его состав:

* Файл:
  + - Изменить введённый код – аналог кнопки «Изменить код»;
    - Анализ программы – аналог кнопки изображения студента;
    - Выход – завершение работы с учебным комплексом;
* Справка:
  + - Описание анализируемой программы – аналог кнопки «Подсказка»;
    - Теория – аналог одноименной кнопки в панели управления;
    - Об авторе – вывод информации о разработчике комплекса.